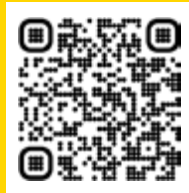


Inscripció:

 <http://bitly.ws/BVzn>

*Places limitades



LA RECREACIÓ DIGITAL

UNA OPORTUNITAT
PER AL
PATRIMONI

Presentació i experiència de
productes culturals i turístics
pioners a Catalunya a partir de
la digitalització del patrimoni.



ORGANITZEN



Consell Comarcal
de la Selva

COL-LABOREN



Dijous, 20 d'abril de 2023



ESPAI CABRERA

Museu Etnològic del Montseny, La Gabella
Arbúcies

PROGRAMA

9.30 h Benvinguda i presentació de les jornades

9.45 h Conferència

Digitalitzar el patrimoni per viatjar al passat.

L'exemple de Giravolt

Albert Sierra, Agència Catalana del Patrimoni Cultural

10.15 h Experiències i iniciatives

El projecte de recreació en 3D del castell de Montsoriu i els Cabrera, elements d'una nova museografia

Jordi Tura - director del Museu Etnològic del Montseny

10.45 h Pausa - Cafè

11.15 h Experiències i iniciatives

Presentació del nou espai immersiu del MEV i de l'audiovisual "Avui, fa 1000 anys"

Carme Comas, responsable d'estratègia digital del Museu Episcopal de Vic (MEV)

Agency of Secrets

Xavi Socías, cap de projecte - Neàpolis (Ajuntament de Vilanova i la Geltrú)

Reconstruint el passat a través de la paleontologia i la geologia: el projecte VIGEOCULT en el Geoparc Mundial de la UNESCO Orígens

Àngel Galobart i Albert Sellés - Investigadors de l'Institut Català de Paleontologia Miquel Crusafont i del Museu de la Conca Dellà i Dinosfera

La vil·la romana de Vilauba, de la recerca a la recreació en 3D, una visita per a reviu el passat. Museu Arqueològic de Banyoles
Pere Castanyer, coordinador del projecte de recerca

12.30 h Sinergies publico-privades en la creació de producte.

La realitat virtual, una oportunitat de present i futur

José Antonio Muñoz - director de Digivision

13.00 h Debat amb els participants entorn de les oportunitats de futur i les sinergies publico-privades

13.30 h Espai immersiu on experimentar diferents propostes de recreació digital

14.15 h Cloenda

14.30 h Dinar (cal inscripció prèvia)

